

# Inny kolor materiału butli mieszane szkło świeca słoiki do dekoracje ślubne

## Product Details

Numer artykułu.	SGLYP10103
Rzeczy	Materiał szkło kolor
Rzemiosło	Ręcznie wykonane Świeczniki szklane
Czas próbki	1. 5 dni, jeśli kształt i rozmiar wyjścia obiektywu 2. 15 dni, jeśli potrzebujesz nowego kształtu i rozmiaru okien
Opakowania	Normal pakowania 24 lub 36pcs w eksporcie karton Tektura partycji
Zdolność produktu	500.000 ~ 1 000 000 sztuk miesięcznie
Dostawy	W ciągu 35 dni po próbki zatwierdzone i zamówienia
Warunki płatności	30% depozytu przez T / T z góry i bilans przeciwko B / L kopii
Wysyłka	Drogą morską, lotniczą przez express i agent dostawy jest dopuszczalne
Charakterystyka produktu	1. nadaje się do użytku w pubie, hotelu, restauracji, domów itd. 2. profesjonalny Q / C dla jakości kontroli 3. konkurencyjne ceny i jakości 4. wiedzieć, prób i żywności FDA
Do wyboru	1. wszelkie logo drukowania szklane pudełko 2. dowolny kolor malowane, zimno, Galwanizacja, malarstwo laserowego cięcia do obróbki wykończeniowej 3. specjalny pakiet jako shrink film, kolor pudełko, białe pudełko itd. 4. Otwórz nową formą szkła, drewna, plastiku lub metalu, jak chcesz 5. różne rozmiary i kształty do własnych potrzeb

## More Product Pictures









[Similar Products Link](#)



**Posypać kolorowymi kryształowy żyrandol**



**żyrandol spray**



Office & Sample Room





Factory Show







## Sposób użycia:

1. używane pod okiem dorosłych.
2. spłukać z czystą lub gotować wody przed użyciem.
3. nie dotykać krawędzi szkła, spróbuj przy dolnej lub uchwyt.

## Środki ostrożności:

1. piwo, wino czerwone, białe wino, napoje lub ciepłej wody nie wypełni.
2. Aby uniknąć hurtingu ich dzieci za rękę, proszę umieścić go w miejscu, gdzie nie może dotrzeć.
3. nie upuść, kolizji i silny wpływ.
4. kuchenka mikrofalowa.
5. Aby uniknąć pęknięć, nie umieścić go bezpośrednio nad otwartym ogniem.

## Często zadawane pytania

Aby uzyskać więcej informacji, odwiedź naszą stronę internetową: [www.okcandle.com](http://www.okcandle.com)